Design Pattern – Digital Broadcast

Yannick De Winter – Siebe Vanden Eynden

Wij hebben gekozen voor het Singleton pattern. Waarom hebben we gekozen voor het Singleton pattern? Omdat deze het beste aansloot bij onze code en dit is eigenlijk ook te verwachten. Heel ons spel is opgebouwd uit 1 component, namelijk een button. Deze button kan verschillende kleuren zijn, tekst hebben,... Dit doen we zodat we minder static variabelen hebben en alles mooi gebundeld is.